



REPUBLICA DE CHILE  
I. MUNICIPALIDAD DE ARICA  
**ALCALDIA**

**EXENTO**

DECRETO N° **4605** /2016.-

ARICA, 21 DE MARZO DEL 2016.-

**VISTOS:**

- a) Decreto Alcaldicio N° 3199, de fecha 26 de Febrero de 2016, que otorga Subvención por la suma de \$1.000.000 a la Agrupación Social Cultural y Deportivo "Fuerza y Esperanza Hospital de Día".
- b) Memorandum N° 299, de fecha 14 de Marzo del 2016, de la Secretaría Comunal de Planificación.
- c) Acuerdo de Concejo N° 035/2016, de fecha 13 de Enero del 2016, de Sesión Ordinaria N° 02/2016, celebrada el día Miércoles 13 de Enero del 2016.-
- d) Las facultades que me confieren la Ley N° 18.695 "Orgánica Constitucional de Municipalidades" y sus modificaciones.-

**DECRETO:**

**MODIFICASE** el Decreto Alcaldicio N° 3199, de fecha 26 de Febrero del 2016, que Otorgó una Subvención ascendente a la suma de \$1.000.000 a la **AGRUPACION SOCIAL CULTURAL Y DEPORTIVO "FUERZA Y ESPERANZA HOSPITAL DE DIA"**, conforme al Acuerdo de Concejo N° 35, de Sesión Ordinaria N° 02, celebrada el día 13 de Enero del 2016; en lo siguiente:

**DONDE DICE:**

DETALLE DE DESTINO DE LOS FONDOS SOLICITADOS	APROBADO
<b>ITEMS</b>	
Materiales de Aseo y Oficina	1.000.000.-
<b>TOTAL</b>	<b>\$ 1.000.000.-</b>

**DEBE DECIR:**

DETALLE DE DESTINO DE LOS FONDOS SOLICITADOS	APROBADO
<b>ITEMS</b>	
Otros (detalle): 01 Hervidor Eléctrico	22.980.-
01 Horno Eléctrico	60.000.-
01 LED 14" HD	299.990.-
01 PE Locker metálico	144.980.-
01 Sillón con respaldo bajo	32.990.-
01 Escritorio	35.990.-
02 Mesas Plegables tipo maleta	153.980.-
20 Sillas Verona	119.800.-
04 Tintas	86.000.-
01 Juego de Loza	8.800.-
Pasajes y Movilización	34.490.-
<b>TOTAL</b>	<b>\$ 1.000.000.-</b>

Tendrán presente este Decreto Alcaldicio la Dirección de Administración y Finanzas, Contraloría Municipal, Asesoría Jurídica, Relaciones Públicas, SECPLAN y Secretaría Municipal.

**ANÓTESE, COMUNÍQUESE Y ARCHÍVESE.**



CARLOS CASTILLO GALLEGUILLOS  
SECRETARIO MUNICIPAL

SUC/ATF/CCG/fsh.-



SALVADOR URRUTIA CARDENAS  
ALCALDE DE ARICA